



Antonio J. Marín Medina

Product Designer

ajmarinmedina.com

linkedin.com/in/ajmarinmedina/

ajmarinmedina@gmail.com

(+34) 667 89 65 23

“Diseño para que el usuario fluya sin obstáculos; así, el diseño cumple su propósito.”

Experiencia

Diseñador de producto

InnoTest
Mayo 2021 / Agosto 2025

Como responsable del departamento creativo, lideré el diseño de nuevas funcionalidades de alto impacto para los usuarios. Realicé análisis de competencia y detección de necesidades para potenciar las ventas y mejorar la experiencia de usuario. Diseñé secciones clave del dashboard para optimizar la productividad interna. También participé activamente en el departamento de QA, realizando pruebas de testeo de funcionalidades y búsqueda de errores. Además, colaboré en el área de negocio aportando ideas estratégicas y diseñando materiales promocionales para redes sociales.

Diseñador gráfico y de interfaces

Indotalk
Abril 2017 / Enero 2021

Me encargué del diseño y la optimización de interfaces, capturas e iconos para aplicaciones móviles de oficina, como conversores y traductores. Además, desarrollé la identidad corporativa y diseñé las páginas web de la empresa. Generé también materiales publicitarios y creativos para campañas en redes sociales y otros soportes digitales.

Diseñador y artista de videojuego

Rename Studio
2018 / 2022

Lideré el diseño integral de videojuegos en todas sus fases, destacando el desarrollo de Alt254, galardonado por la innovación en sus mecánicas. También realicé la creación y adaptación de material gráfico clave para el estudio, incluyendo cartelería, presentaciones corporativas e identidad visual.

Educación

Universidad de Málaga

Master en Diseño y
Arte de Videojuegos
2015 / 2016

Licenciatura en
Bellas Artes
2009 / 2013

Habilidades

Figma
After Effects

Photoshop
Illustrator
InDesign

HTML
CSS
Javascript

Inglés (Intermedio)
Japonés (Básico)